

NLV + BLV Meisterschaften 2018

Männer, Frauen / Jugend U18



Organisations- und Einsatzplan

Datum	20./21.01.2018
Ort	SLZ Hannover
Techn. Besprechung	Sa. 12.45
Mitarbeiter-Besprechung	Sa. 13.00
Veranstaltungsbeginn	14:00 / 10:30
Veranstaltungsende	19:15 / 16.30
Ausrichter	LV Hannover-Stadt
örtlicher Ausrichter	LV Hannover-Stadt

		Nachname	Vorname		
Vorgabe: NLV+BLV	Repräsentant NLV / BLV	Girschikofsky	Rita		
	Jury	nach Bedarf			
	Jury	nach Bedarf			
	Jury	nach Bedarf			
	Wettkampfleiter	Möhle	Petra		
	Wettkampfleiter - Assistent	n.v.			
Vorgabe: NLV+BLV und Ergänzungen durch den Ausrichter	Einsatzleiter	Krumm	Gudrun		
	Wettkampfvorbereitung	Gesamtverantwortlich	Krumm	Gudrun	
		Platzbau usw.	Meyer	Kerstin	
		EDV	Rost	Wolfgang	
	Wettkampfbüro	WKB-Leiter	Rost	Wolfgang	
		Obmann EDV	Reuße	Claus	
		Obmann TIC (Stellplatz)	Rost	Heidrun	
	Schiedsrichter	Bahn / Straße	Hopp	Kai-Arne	
		Hochsprung	Weber	Kerstin	
		<i>evtl. unten weitere Schiedsrichter ergänzen oder bei Doppelfunktion in beiden Zeilen auführen</i>	Stabhochsprung	Weber	Kerstin
		Weitsprung	Wahlen	Manuela	
		Dreisprung	Wahlen	Manuela	
		Kugelstoß	Wahlen	Manuela	
		Diskuswurf	entfällt		
		Hammerwurf	entfällt		
	Weitere Offizielle	Speerwurf	entfällt		
		Sonstiges	entfällt		
		Obmann Gerätekontrolle	entfällt		
		Obmann Callroom	entfällt		
		Startkoordinator	Peitzmeier	Volker	
		Obmann Zielbildauswertung	Brandt	Thorsten	
		Obmann Ziel	Lippold	Björn	
		Obmann Sprecher (1)	Teiwes	Dr. Jürgen	
Obmann Siegerehrung SA	Schlachte	Roswitha			
Obmann Siegerehrung SO	Pröpsting	Dr. Marcus			
Obmann Presse (2)	entfällt				
Obmann Eventpräsentation (3)	Dopheide	Andreas und Raimund			
Ergänzungen Ausrichter	EDV-Programm	CosaWin	Zeitmessanlage Finish Lynx		
	Weitere Mitarbeiter in leitenden Positionen	Moderator	Dismer Reiner		
	(z.B. zusätzliche Schiedsrichter, Sprecher)				
	(keine Starter o.ä.)				

- Anm.
- (1) Hauptverantwortlicher Sprecher
 - (2) Pressevertreter in Abstimmung zwischen NLV und örtlichem Ausrichter
 - (3) Verantwortlich für Musikzuspielungen sofern vorgesehen